



Het spelen met de hond

Baas/hond contact

Spelen met de hond is erg goed voor het baas-hond contact. Door op de juiste manier te spelen kun je je leiding (dus je positie als rang hogere) bevestigen.

Spelen is oefenen, leren en vooral ook rangorde. Want al het typische hondengedrag als jagen, vluchten, vechten en uitdagen komt in het spel terug, alleen minder hard/heftig dan wanneer het serieus bedoeld is.

Bij honden onderling (gewoon tijdens de wandeling, maar vooral ook in een wolvenroedel) zie je, dat de hogere hond de lagere uitdaagt tot spelen door de typische speelhouding aan te nemen: voorpoten plat, kop laag, kont hoog (de zgn speelboog). De hogere hond gaat op zijn rug liggen, laat zich opjagen en maakt zich klein. De lagere mag allerlei dingen doen die normaal niet mogen, zoals in de keel bijten, over het 'slachtoffer' heen staan en grommen. (Bijna) alles kan, tot de hogere bepaalt dat het afgelopen moet zijn (omdat hij het zat is, of omdat de lagere zich te veel als winnaar gaat gedragen). Zodra de hogere bepaalt dat het 'klaar' is, moet de lagere zich weer als lagere gaan gedragen. Doet hij dat niet (snel genoeg) dan wordt hij op zijn plek gezet door een grom, een grauw, of zelfs een kort gevecht.

Spelregels

Bij spelen van baas met hond, moet het er op dezelfde wijze aan toe gaan.

- Dus gelden de gewone rangorderegels (zie document: Algemene omgang met de hond).
- Jij bepaalt wanneer het spel begint en wanneer het eindigt. Als je pup je uitdaagt tot spel negeer je hem volkomen. Pas als hij de moed heeft opgegeven en nergens meer op rekt kom jij met een briljant idee, namelijk spelen!
- Spelen is: jij als rang hogere doet even alsof je de lagere bent, en pup mag zijn gang gaan. Dus jij maakt je klein, neemt de 'speelhouding' aan. De pup ziet je hoofd als 'hondenkop' en je handen als extra 'hondenkoppen', want daarmee kan je hem grijpen.
- In zijn spel kan hij te ver gaan, waardoor hij je pijn doet. Als hij je te hard vastpakt of anderszins pijn doet geef je een hoge piep, of je zegt met hoge stem 'au'. Dat betekent in hondentaal: ophouden.
- Negeert hij die waarschuwing, dan is het spel over: sta stevig en rechtop, handen over elkaar (je 'extra hondenkoppen' zijn weg), kijk omhoog en negeer hem volkomen.

- Hapt hij vervolgens in je kuiten, ga dan zitten, desnoods in kleermakerszit (zeer geschikt voor kinderen: in kleermakerszit op een stoel, armen over elkaar, blik van de hond af).
- Tijdens het spelen mag een hond in het vuur van het spel grommen. Maar let op: als je hond tijdens het spelen gromt en daarbij zijn lippen optrekt, dan is het geen spelen meer! Beëindig dan het 'spel' meteen door je armen over elkaar te slaan en hem te negeren.
- Ook op de juiste manier spelen moet je aanleren. Dus speel in eerste instantie met je hond aan de lijn, zodat hij niet zelf het spel kan beëindigen door weg te lopen.

Aandachtspunt

Uit het voorgaande blijkt, dat een hond van nature respect heeft voor een hoge piep.

Dus 'IEUW' betekent: 'AU', en dat respecteer je. Zoals wij mensen ook terughouden wanneer de ander 'au' zegt. Daarom is het zo belangrijk om een pup geen speeltjes met een piep erin te geven. Die speeltjes leren een hond namelijk om het natuurlijke 'au' signaal te negeren en juist wel door te bijten!